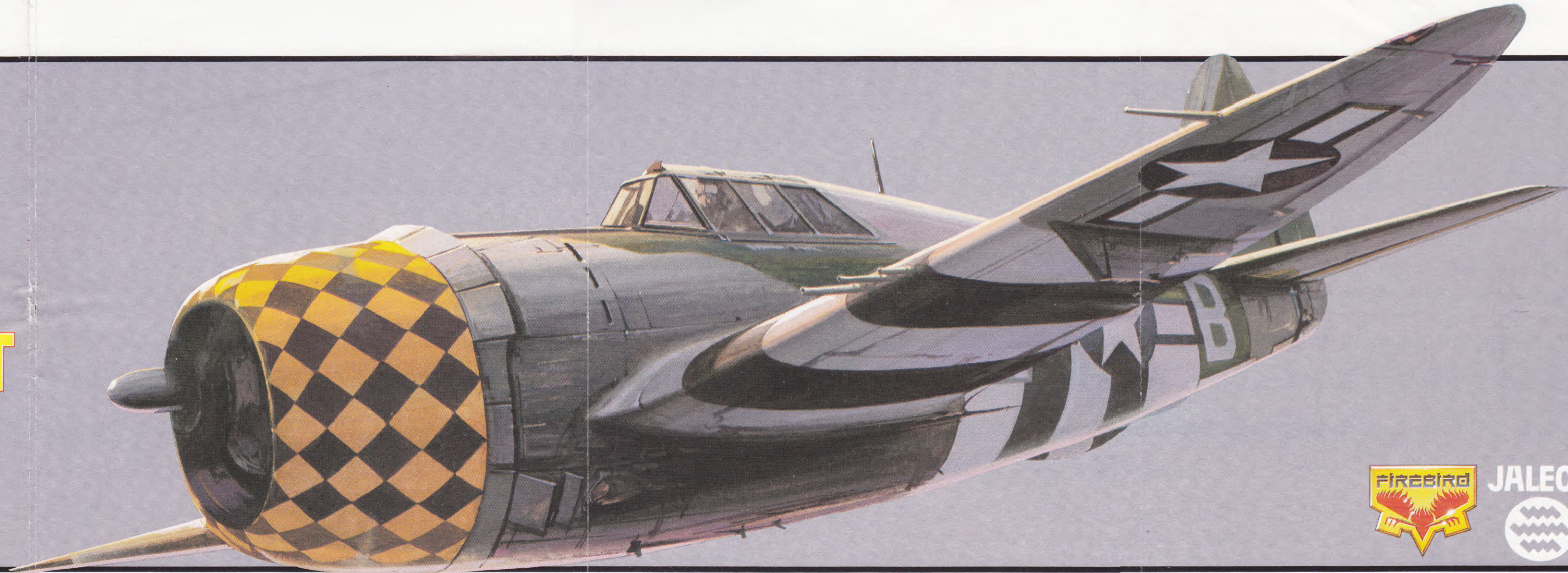


P47

THUNDERBOLT



JALECO



P-47: L'AVION

Le Republic P-47 Thunderbolt était l'un des meilleurs avions de combat américains de la Seconde Guerre Mondiale. En 1943, sous le commandement des forces de combat de la RAF et opérant des bases britanniques, leurs tâches principales consistaient en des missions relativement courtes au-dessus du Nord de la France. L'année suivante, ils furent équipés de "citernes spéciales", apportant le carburant supplémentaire nécessaire à leur spectaculaire puissance de tir et permettant d'effectuer des raids en plein jour au-delà des lignes ennemies. Le P-47 était alors le bombardier le plus rapide et le plus lourd des Forces Armées Américaines et sa puissance spectaculaire était toujours prouvée en cours de combat. Avec ses fonctions de plongeon et son arsenal de combat au-dessus de la moyenne, le "Lead Sled" était l'arme meurtrière principale du 8ème Régiment de l'Armée de l'Air.

OBJETS A RAMASSER

B Bombes (bombs)Sont larguées de l'avion à chaque tir

E Missiles-pulvérisateur (Spray missile)...Décollent de l'avant de votre avion comme des missiles puis se transforment en petits projectiles (de 2 à 8 selon votre niveau d'énergie), volant en éventail.

M Multi-missiles2 à 8 missiles décollant de l'avant de votre avion, se divisant de façon empennée puis continuant.

S Accélération (Speed-up)Selon votre niveau d'énergie, votre avion accélère.

T Tir dirigeable (Directable fire)Tir de 2 à 8 balles dans la direction du joystick. L'avion se dirige aussi dans la même direction - manœuvre meurtrière mais difficile.

1 Vers le haut Extra vieVous donne une vie supplémentaire

P-47: LE JEU

Délirez avec votre P-47 en traversant huit niveaux d'activité ennemie, en bombardant leurs véhicules au sol et en tirant sur leurs avions. A la fin de chaque niveau, il vous faut faire face à l'imposant navire de guerre, aux tanks ou aux avions ennemis et les détruire pour passer au niveau suivant.

En chemin, il existe plusieurs objets à ramasser. A chaque fois que vous en saisissez un, votre niveau d'énergie augmente commençant au niveau un et allant jusqu'à quatre. Le niveau d'énergie détermine la quantité d'armes spéciales lâchée à chaque point de ramassage. Par exemple, lorsque vous avez saisi les bombes, une bombe sera tirée par niveau d'énergie.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Amiga

Spectrum 48K
Spectrum 128K, +2

Spectrum +3
ATARI ST

IBM PC

Amstrad Cassette
Amstrad Disquette
CBM64 disquette
CBM64 cassette

Si le Kickstart est sur disquette, insérez la disquette du Kickstart et allumez l'Amiga. Au message du Workbench, insérez la disquette de jeu. Tapez Load"" puis mettez le lecteur de cassette en marche. Appuyez sur Enter lorsque le Loader est sélectionné puis mettez le lecteur de cassette en marche. Insérez la disquette puis appuyez sur Enter lorsque le Loader est sélectionné. Insérez la disquette puis mettez l'ordinateur en marche. Le jeu se charge automatiquement. Insérez la disquette et sélectionnez l'unité appropriée. Tapez PC47 pour la version CGA, ou PE47 pour la version EGA. Appuyez sur Ctrl & Enter puis mettez le lecteur en marche/ Tapez Run"Disc. Insérez la disquette puis tapez Load""",8,1. Appuyez sur SHIFT & RUN/STOP puis mettez le lecteur en marche.

FIN DU JEU

Une fois les huit niveaux terminés, les versions Spectrum, C64 et Amstrad du jeu se remettent au début pour recommencer. Dans les versions ST, Amiga et IBM un message de félicitations s'affiche et vous pouvez recommencer la mission avec un niveau de difficulté plus élevé en choisissant parmi quatre niveaux existants.

COMMANDES

Toutes les versions permettent de redéfinir les commandes au clavier et possèdent une option joystick. L'option joystick sur l'IBM PC n'est compatible qu'avec la carte de contrôle de jeu IBM ou le port de joystick incorporé pour l'Amstrad PC. Pour retourner au DOS sur l'IBM PC, appuyez sur F10.